



رابطه بین مسایل برنامه ریزی خطی و مسایل برنامه ریزی خطی اساسی

اردشیر دولتی و افسانه پیر

¹ گروه ریاضی و علوم کامپیوتر دانشگاه شاهد

dolati@shahed.ac.ir

afsanehpier@chmail.ir

چکیده

در این مقاله به کمک یک الگوریتم، یک مسأله برنامه ریزی خطی (LP) را به یک مسأله برنامه ریزی خطی اساسی (BLP) تبدیل می کنیم که مسأله BLP برای حل مسأله صدق پذیری محدودیت مقداردهی شده (VCSP) به کار برده می شود، در واقع مسأله VCSP سه تایی (V,D,C) می باشد که V مجموعه متغیرها، D دامنه متغیرها و C مجموعه محدودیتها می باشند. هدف تخصیصی از مقادیر به متغیرها می باشد به طوری که در همه محدودیتها صادق باشند و هزینه های تخصیص کمینه شوند. این مسأله به صورت یک سیستم BLP خواهد بود که با حل این سیستم، مسأله VCSP و لذا LP ورودی حل خواهد شد. [1,2,3,4].

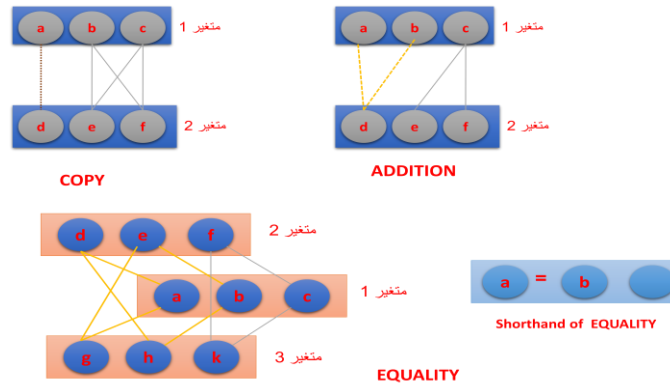
واژه های کلیدی: مسأله صدق پذیری محدودیت، زیرمدولی، دو-زیرمدولی، آزادسازی برنامه ریزی خطی.

1. الگوریتم

هر متغیر را با یک باکس و برچسب هایش را با دایره نشان می دهیم که به هر دایره یک شبه حاشیه یگانی و به هر یال یک شبه حاشیه باینری نسبت می دهیم و هم چنین به هر متغیر یک تابع هزینه یگانی و به هر یال یک تابع هزینه باینری نسبت می دهیم که مقدار تابع هزینه باینری برای یال های نامرئی، بی نهایت و برای یال های مرئی صفر است.

قبل از کدگذاری الگوریتم، چند ساختار و سازماتانی را معرفی می کنیم:

1. COPY: تساوی دو تا شبه حاشیه از دو متغیر را نشان می دهد.
2. ADDITION: دو تا شبه حاشیه از یک متغیر را جمع کرده و حاصل را در یک شبه حاشیه از متغیر دیگر قرار می دهد.
3. EQUALITY: تساوی دو تا شبه حاشیه یگانی از یک متغیر را نشان می دهد.
4. POWERS: دنباله ای از شبه حاشیه های یگانی با مقدار $2^i \alpha$
5. NEGPOWERS: دنباله ای از شبه حاشیه های یگانی با مقدار 2^{-i}



شکل‌های مربوط به POWERS و NEGPOWERS را هم در حین الگوریتم می‌توان مشاهده کرد.

متغیرهای خروجی VCSP و برچسب‌هایشان به وسیله اعداد صحیح $V = \{1, \dots, |V|\}$ و $D = \{1, 2, 3\}$ شماره گذاری می‌شوند.

مقداردهی اولیه:

1. برای هر متغیر x_j در LP ورودی، متغیر جدید z_j به توی V و مجموعه $\varphi_i(1) = C_i$ را معرفی می‌کنیم. متغیر x_j به وسیله شبه‌حاشیه $\mu_j(1)$ ، نشان داده می‌شود. بعد از این مرحله داریم:

$$V = \{1, \dots, n\} \quad (|V| = n)$$

2. برای هر متغیر $j \in V$ ، POWERS را با عمق $d_j = \lfloor \log_2 B_j \rfloor$ بسازید که منجر به دنباله‌ای از اعداد $2^i \mu_j(1)$ می‌شود. ($i = 0, \dots, d_j$)

1. 3: ساخت NEGPOWERS با عمق $d = \lceil \log_2^N \rceil$.

پس از مقداردهی اولیه، الگوریتم به نوبه خود، از کدگذاری هر معادله زیر حاصل می شود:

$$a_{i1}^+ x_1 + \dots + a_{in}^+ x_n = a_{i1}^- x_1 + \dots + a_{in}^- x_n + b_i$$

این معادله به صورت زیر کدگذاری می شود:

1. 2: ساخت شبه حاشیه هایی با مقادیر a_{ij}^+ x_j و $a_{ij}^- x_j$ و b_i (j=1,...,n).

2. 2: ساخت شبه حاشیه هایی با مقدار $2^{-d} b_i$.

مقدار $2^{-d} b_i$ ، b_i را نشان می دهد که مقیاس بین پلی هدرن های ورودی و خروجی را با 2^{-d} تنظیم می کند.

3. 2: نمایش هر طرف معادله با جمع همه ترم های آن با استفاده مکرر از COPY و ADDITION.

4. 2: به کار بردن COPY برای اجرای تساوی دو طرف معادله.

در نهایت، برای هر $x \in \{2,3\}$ یا $n < i$ قرار می دهیم: $\varphi_i(x) = 0$.

مثال: فرض کنید برنامه ریزی خطی ورودی به صورت زیر باشد:

$$\min x + 3y - z$$

s.t

$$x + 2y + z = 3$$

$$3x + 5y = 5$$

$$x, y, z \geq 0$$

با استفاده از الگوریتم، مسأله را به صورت BLP می نویسیم.

چون LP ورودی سه متغیر دارد لذا $V = \{1,2,3\}$ و $D = \{1,2,3\}$ خواهند بود.

ماتریس ضرایب را به صورت تفریق دو ماتریس با مؤلفه های نامنفی می نویسیم:

$$A = A^+ - A^- \quad , \quad A^+ = \begin{bmatrix} 3 & 3 & 1 \\ 4 & 5 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \quad , \quad A^- = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

متغیرها را بر اساس برچسب 1 می‌سازیم:

$$x \cong \mu_1(1) \quad , \quad y \cong \mu_2(1) \quad , \quad z \cong \mu_3(1)$$

توابع هزینه یگانی (ضرایب تابع هدف) به صورت زیر می‌باشند:

$$\varphi_1(1)=1 \quad , \quad \varphi_2(1)=3 \quad , \quad \varphi_3(1)=-1$$

حال برای هر $j \in V$ ، دنباله POWERS را با عمق $d_j = \lfloor \log_2 B_j \rfloor$ می‌سازیم.

برای $j=1$ داریم:

$$B_1 = \max(1, |1|, |3|) = 3 \Rightarrow d_1 = 1 \Rightarrow \text{POWERS: } \mu_1(1), 2\mu_1(1)$$

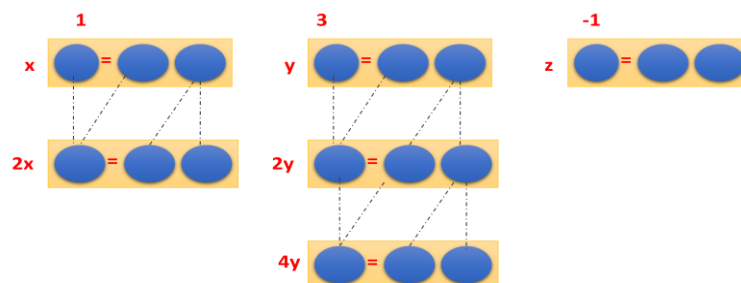
برای $j=2$ داریم:

$$B_2 = \max(1, |2|, |5|) = 5 \Rightarrow d_2 = 2 \Rightarrow \text{POWERS: } \mu_2(1), 2\mu_2(1),$$

$$4\mu_2(1)$$

برای $j=3$ داریم:

$$B_3 = \max(1, |1|) = 1 \Rightarrow d_3 = 0 \Rightarrow \text{POWERS: } \mu_3(1)$$

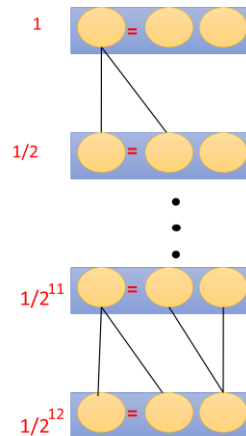


حال دنباله NEGPOWERS را با عمق $d = \lceil \log_2 N \rceil$ محاسبه می کنیم:

$$B_4 = \max(1, |3|, |5|) = 5$$

$$M = 2(3 * 5 * 1 * 5) = 150 \Rightarrow N = 2100, \quad d = 12$$

$$\text{NEGPOWERS: } 1, \frac{1}{2}, \frac{1}{2^2}, \dots, \frac{1}{2^{12}}$$



در این مرحله آمین معادله را کدگذاری می کنیم.
شبه حاشیه هایی با مقادیر $a_{ij}^- x_j$ و $a_{ij}^+ x_j$ را می سازیم:
برای $j=1$ داریم:

$$i=1 \Rightarrow a_{11}^+ \mu_1(1) = 3\mu_1(1), \quad a_{11}^- \mu_1(1) = 2\mu_1(1)$$

$$i=2 \Rightarrow a_{21}^+ \mu_1(1) = 4\mu_1(1), \quad a_{21}^- \mu_1(1) = \mu_1(1)$$

برای $j=2$ داریم:

$$i=1 \Rightarrow a^+_{12} \mu_2(1)=3\mu_2(1) \quad , \quad a^-_{12} \mu_2(1)=\mu_2(1)$$

$$i=2 \Rightarrow a^+_{22} \mu_2(1)=5\mu_2(1) \quad , \quad a^-_{22} \mu_2(1)=0$$

برای $j=3$ داریم:

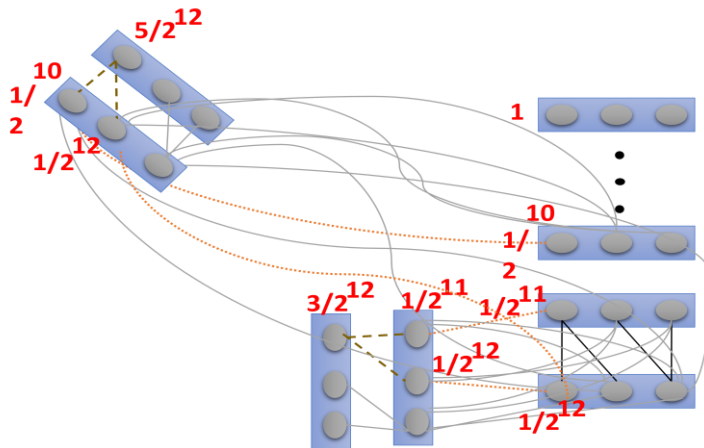
$$i=1 \Rightarrow a^+_{13} \mu_3(1)=\mu_3(1) \quad , \quad a^-_{13} \mu_3(1)=0$$

$$i=2 \Rightarrow a^+_{23} \mu_3(1)=2\mu_3(1) \quad , \quad a^-_{23} \mu_3(1)=2\mu_3(1)$$

حال یک شبه‌حاشیه با مقدار $2^{-d}b_i$ می‌سازیم که همان مقادیر سمت راست در مسأله VCSP می‌باشند:

$$i=1 : \quad \frac{b_i}{2^d} = \frac{3}{2^{12}}$$

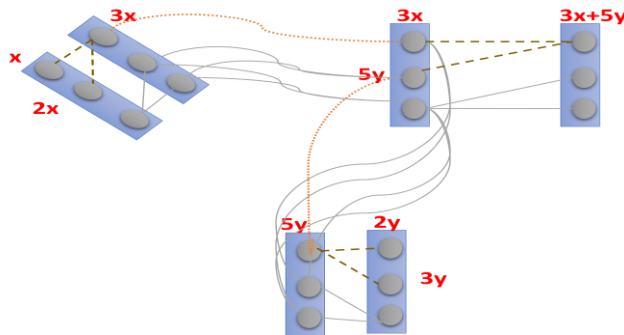
$$i=2 : \quad \frac{b_i}{2^d} = \frac{5}{2^{12}}$$



در این مرحله با استفاده مکرر از COPY و ADDATION، سمت چپ محدودیت‌ها را می‌سازیم:

$$i=1 : 3\mu_1(1)+3\mu_2(1)+\mu_3(1)-2\mu_1(1)-\mu_2(1)=\mu_1(1)+2\mu_2(1)+\mu_3(1)$$

$$i=2 : 4\mu_1(1)+5\mu_2(1)+2\mu_3(1)-\mu_1(1)-2\mu_3(1)=3\mu_1(1)+5\mu_2(1)$$



محدودیت دیگر نیز به همین شیوه ساخته می‌شود. در مرحله پایانی، با استفاده از COPY، دو طرف محدودیت‌ها را نمایش می‌دهیم:

$$\mu_1(1)+2\mu_2(1)+\mu_3(1) = \frac{3}{2^{12}}$$

$$3\mu_1(1)+5\mu_2(1) = \frac{5}{2^{12}}$$

برای $x \in \{2,3\}$ یا $3 < i$ قرار می‌دهیم:

$$\varphi_1(2)=\varphi_1(3)=0, \quad \varphi_2(2)=\varphi_2(3)=0, \quad \varphi_3(2)=\varphi_3(3)=0$$

$$\varphi_i(1)=\varphi_i(2)=\varphi_i(3)=0$$

برنامه ریزی خطی اساسی به صورت زیر است:

$$\text{Min } \mu_1(1)+3\mu_2(1)-\mu_3(1)$$

s.t

$$\mu_1(1)+2\mu_2(1)+\mu_3(1) = \frac{3}{2^{12}}$$

$$3\mu_1(1)+5\mu_2(1) = \frac{5}{2^{12}}$$

$$\mu_1(1), \mu_2(1), \mu_3(1) \geq 0$$

با ترکیب دو شکل اخیر و شکل مربوط به محدودیت دیگر، دو طرف محدودیتها به دست می آید لذا مسأله VCSP با متغیرها و محدودیت هایش مشخص شده است و تابع هدف آن نیز معین می باشد به عبارتی، یک برنامه ریزی خطی اساسی داریم که با حل آن، علاوه بر مسأله VCSP، مسأله LP ورودی نیز حل می شود.

مراجع

- [1] **V. Kolmogorov, J. Thapper, and S. Zivny.** The power of linear programming for general-valued CSPs. In *SIAM Journal on Computing* (SICOMP), 44(1):1-36, 2015.
- [2] **D. Průša and T. Werner.** Universality of the local marginal polytope. In Conf. on Computer Vision and Pattern Recognition (CVPR). IEEE, 2013.
- [3] **J. Thapper and S. Zivny.** The power of linear programming for valued CSPs. In: Proceedings of the 53rd Annual IEEE Symposium on Foundations of Computer Science (FOCS'12). Preliminary version available on arXiv:1204.1079. IEEE, New York (2012).
- [4] **S. Zivny, T. Werner and D. Průša.** The Power of LP Relaxation for MAP Inference, Advanced Structured Prediction, S. Nowozin, P. Gehler, J. Jancsary, and C. Lampert (editors), MIT Press, 2014. (apart from Section 1.4 superseded by BC3)