

روش ترکیبی الگوریتم عملیات حرارتی شبیه‌سازی شده برای حل مسئله چندهدفه مکان‌یابی - مسیر یابی در فضای پیوسته

احمد حکیمی*، دانشجوی کارشناسی ارشد مهندسی صنایع، دانشگاه شاهد، Ahmadhakimi999@yahoo.com

مهدی بشیری، عضو هیأت علمی مهندسی صنایع، دانشکده فنی و مهندسی، دانشگاه شاهد، Bashiri.m@gmail.com

فرشید سمائی، فارغ التحصیل کارشناسی ارشد مهندسی صنایع، دانشگاه شاهد، Farshidsamaei@gmail.com

چکیده: مسئله مکان‌یابی - مسیر یابی یکی از مهمترین مسائل لجستیک می باشد که شامل انتخاب بهینه مکان انبار و انتخاب بهترین مسیر می باشد. در اغلب مواقع مجموعه ای از نقاط کاندید برای انتخاب انبار وجود دارد ولی گاهی این مسئله در فضای پیوسته مطرح می شود. در این مقاله به دنبال یافتن بهترین مکان برای انبار در فضای پیوسته هستیم که می‌خواهیم به طور همزمان هزینه و ریسک را با استفاده از روش فراابتکاری کاهش دهیم. حل این مسئله با استفاده از روش ترکیبی الگوریتم عملیات حرارتی شبیه‌سازی شده و الگوریتم جستجوی ممنوعه انجام می‌شود. در پایان با حل مثالی جواب‌های غیرمسلط نمایش داده می‌شود که بر اساس این نتایج روش پیشنهادی ترکیبی الگوریتم عملیات حرارتی شبیه‌سازی شده عملکرد خوبی در بدست آوردن جواب‌ها داشته است.

کلمات کلیدی: چندهدفه، مسئله پیوسته مکان‌یابی - مسیر یابی، عملیات حرارتی شبیه‌سازی شده، جستجوی ممنوعه

۱. مقدمه

را به حداقل برسانیم. در این مقاله فرض کردیم که انبار محدودیت ندارد و وسایل نقلیه از ظرفیت برابری برخوردارند. ما همچنین فرض کردیم که تاسیس هر انبار هزینه ثابتی نخواهد داشت. مدل زیر بر اساس مدل ال اجداد و همکاران (۲۰۱۱) به نحوی که تابع هدف اول مربوط به ریسک و تابع هدف دوم به هزینه کل اشاره دارد.

جدول ۱ - پارامترها و متغیرهای مسئله

J : مجموعه مشتریان $j=1,2,\dots,n$	(x_j, y_j) : مختصات مشتریان $j \in J$
D_j : تقاضای مشتریان $j \in J$	Q : بیشترین ظرفیت وسایل نقلیه
O : میزان ریسک حاصل از تاسیس انبار	R_{ij} : ریسک حاصل از طی مسیر i به j
(x_0, y_0) : مختصات انبار	$Z_{ijk} = (1, 0)$

$$\min = O + \sum_{i \in J} \sum_{j \in J} \sum_{k \in K} r_{ij} \cdot z_{ijk}$$

$$\min = \sum_{i \in J} \sum_{j \in J} \sum_{k \in K} \sqrt{(x_i - x_j)^2 + (y_i - y_j)^2} \cdot z_{ijk}$$

$$\sum_k \sum_{i \in J} z_{ijk} = 1; \forall j \in J$$

$$\sum_{j \in J} d_j \sum_{i \in J} z_{ijk} \leq Q; \forall k \in K$$

$$\sum_{j \in J} z_{ijk} - \sum_{j \in J} z_{jik} = 0; \forall i \in J, k \in K$$

$$\sum_{j \in J} z_{0jk} \leq 1; \forall k \in K$$

$$\sum_{k \in K} \sum_{i \in S} \sum_{j \in J \cup S} z_{ijk} \geq 1; \forall S \subseteq J$$

$$z_{ijk} \in \{0, 1\}; i, j \in J, k \in K$$

$$(x_0, y_0) \in IR^2$$

مسئله مکان‌یابی - مسیریابی که در واقع انتخاب بهترین مکان و مسیر را به طور همزمان در نظر می‌گیرد و به دنبال کاهش هزینه کل می‌باشد که شامل هزینه راه اندازی انبار و حمل و نقل است. در اکثر تحقیقات صورت گرفته در این حوزه مجموعه ای از مکان های کاندید موجود می باشد و مقالات اندکی مکان بهینه را در فضای پیوسته جستجو می کنند. نگلی و سالهی (۲۰۰۷) مقاله مروری در این حوزه دارند. در این مسائل با استفاده از کاهش هزینه کل با فاصله اقلیدسی در نظر گرفته می شود. سالهی و نگلی (۲۰۰۹) از روش ابتکاری برای یافتن مکان‌های چند انبار در فضای پیوسته استفاده کردند.

از سوی دیگر اکثر تحقیقات انجام شده در این حوزه بر روی تنها کاهش هزینه کل بوده است و در واقع فقط یک هدف در آنها بررسی شده است. در این مقاله مدل ارائه شده توسط ال اجداد و همکاران (۲۰۱۱) مورد بررسی قرار گرفته شده است البته تابع هدفی نیز برای کاهش ریسک به آن مدل اضافه شده است. قابل ذکر است که هزینه با توجه به فاصله از مکان انبار و مشتری ها افزایش می یابد ولی ریسک عکس این حالت می باشد یعنی با کاهش فاصله انبار و مشتری ریسک افزایش پیدا می‌کند.

۲. تعریف مسئله

در این مسئله با توجه به دانستن تقاضای هر یک از مشتریان و مکان آنها و همچنین ظرفیت هر یک از وسایل نقلیه به دنبال یافتن مکان مناسب انبار در فضا هستیم تا هزینه کل و ریسک

۵. مثال عددی

در جدول ۲ مختصات ۷ مشتری و تقاضای آنها و در جدول ۳ جوابهای غیر مسلط برای این مثال آورده شده است. در جدول ۴ مقیاس ها محاسبه گردیده است.

جدول ۲- مختصات مشتریان

	۱	۲	۳	۴	۵	۶	۷
X	34	29	24	17	8	33	24
Y	31	32	33	29	28	27	25
D	20	20	20	20	20	20	20

جدول ۳- جواب های غیر مسلط

تابع هدف	۱	۲	۳	۴	۵	۶	۷
هزینه	۲۵۷	۲۶۶	۲۸۰	۲۸۲	۲۹۴	۲۹۸	۳۰۸
ریسک	۲۴۵	۲۴۴	۲۳۸	۲۳۶	۲۳۴	۲۳۳	۲۳۱

جدول ۴- محاسبه مقیاس ها

مقیاس	ER	SM
مقدار	0.592	0.022

با توجه به جدول بالا می توان دریافت که روش پیشنهادی در هر دو مقیاس عملکرد نسبتاً خوبی دارد.

۶. نتیجه گیری و پیشنهادات آتی

در این مقاله برای فضای پیوسته مسئله چندهدفه مکان یابی - مسیریابی روش ترکیبی از روش های فراابتکاری ارائه شد. با روش پیشنهادی که ترکیبی از روشهای عملیات حرارتی شبیه سازی شده و جستجوی ممنوعه است استفاده شد. برای تحقیقات آتی می توان به (۱) تعیین مکان چند انبار در مسئله ، (۲) استفاده و تعریف چند نوع وسیله نقلیه در مسئله اشاره کرد.

۷. مراجع

- [1] Nagy, G., Salhi, S. "Location-routing: Issues, models and methods". *European Journal of Operational Research*, vol.177, pp.649-672, Apr.2007.
- [2] Salhi S, Nagy G. "Local improvement in planar facility location using vehicle routing". *Annals of Operations Research*, vol.69, pp.276-287, Apr.2009.
- [3] S.M.H Manzour-al-Ajdad, S.A. Torabi, S.Salhi, "A hierarchical algorithm for the planar single-facility location routing problem", *Computers & Operations Research*, vol.39, pp.461-470, Apr.2011.

۳. روش ترکیبی الگوریتم حرارتی شبیه سازی شده

الگوریتم حرارتی شبیه سازی شده^۱ (SA) در واقع یکی از روش های فراابتکاری است که برای یافتن جوابهای نزدیک به بهینه می باشد. این گونه از روش ها به خصوص زمانی که فضای جواب پیچیده است و برای مسائلی که با روش هایی دقیق جواب آنها بدست نمی آید کاربرد دارد.

الگوریتم جستجوی ممنوعه^۲ (TS) یکی دیگر از روش های فراابتکاری است که بر اساس جستجوی محلی در فضای مسئله می باشد. این کار باعث جستجو در فضای بیشتری از فضای جواب می باشد که به یافتن جواب های بهتر کمک می کند.

۴. روش چندهدفه برای الگوریتم ترکیبی حرارتی شبیه سازی شده

جواب مرجح برای مسائل چندهدفه در واقع بهترین حالت موازنه بین توابع هدف می باشد، یک روش برای نشان دادن این جوابها روش پارتو می باشد. در این روش نقاط غیرمسلط مشخص می شوند، یک جواب غیر مسلط است اگر نتوان آن را توسط دیگر جوابها کنار زد.

برای عملکرد الگوریتم دو مقیاس زیر را بررسی می کنیم.

- **مقیاس همگرایی:** این مقیاس در واقع فاصله جواب پارتو بدست آمده را از جواب درست پارتو بدست می آورد. روش های زیادی برای محاسبه این مقیاس وجود دارد در اینجا از روش نرخ خطا^۳ (ER) استفاده می کنیم. اگر $A = \{e_1, e_2, \dots, e_n\}$ باشد آنگاه اگر جواب پارتو درست باشد $e_i=0$ قرار می دهیم و در غیر اینصورت $e_i=1$ است. در اینجا n نشان دهنده تعداد جواب های پارتو می باشد و هرچه این نرخ کمتر باشد عملکرد آن روش بیشتر است.

$$ER = \frac{\sum_{i=1}^n e_i}{n}$$

- **مقیاس پراکندگی:** این مقیاس یک مقیاس برای اندازه گیری فاصله بین جوابها در نمودار پارتو است. این مقیاس نیز روش های فراوانی برای محاسبه آن دارد در اینجا از روشی به نام مقیاس فاصله^۴ (SM) استفاده می کنیم.

$$d_i = \min_{j \in NDS \setminus \{i\}} \sum_{k=1}^K |f_k^i - f_k^j| \quad SM = \sqrt{\frac{1}{n-1} \sum_{i=1}^n (\bar{d} - d_i)^2}$$

\bar{d} میانگین تمامی d_i ها است و n تعداد جوابهای پارتو است و f_k^i مقدار تابع هدف k ام را برای جواب i ام نشان می دهد. مقدار کمتر این مقیاس عملکرد بالاتر را نشان می دهد.

¹ Simulated Annealing

² Tabu search

³ Error rate

⁴ Space metrics